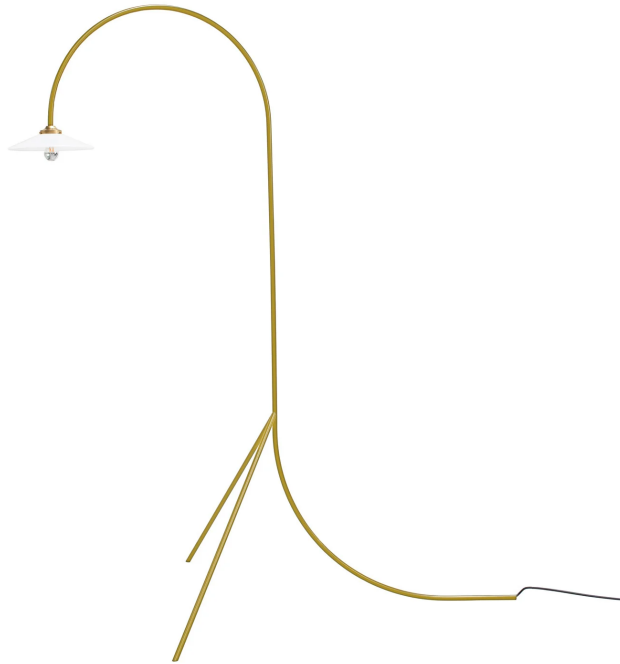


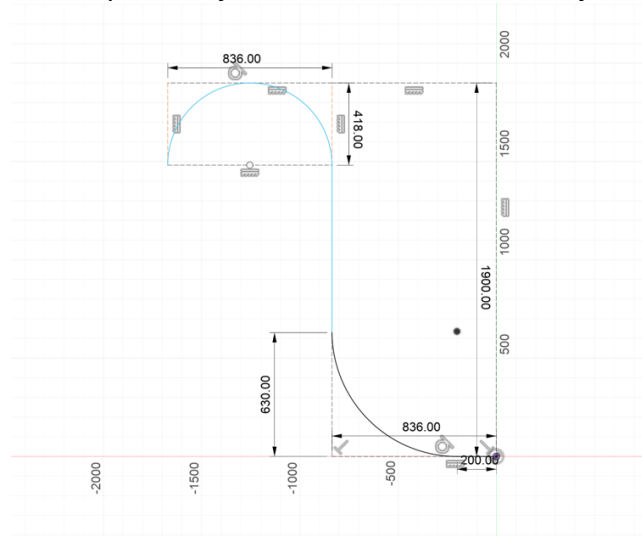
PRODUKTU DIZAINS
3D DIGITĀLĀ MODELĒŠANA – 3. KURSS

Muller Van Severen lampas izveide Fusion 360 programmā.

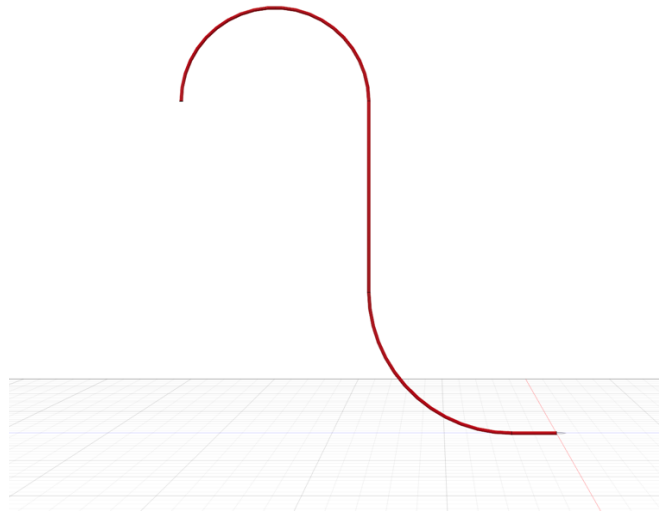


Uzdevums ir izveidot 3d modeli pēc dotā parauga. Šis uzdevums ietver dažādas tehniskas darbības Fusion 360 programmā (skicēt, pipe, loft utt.) un spēju analizēt objektu pēc dotajiem attēliem lai radīt pēc iespējas līdzīgāku formu.

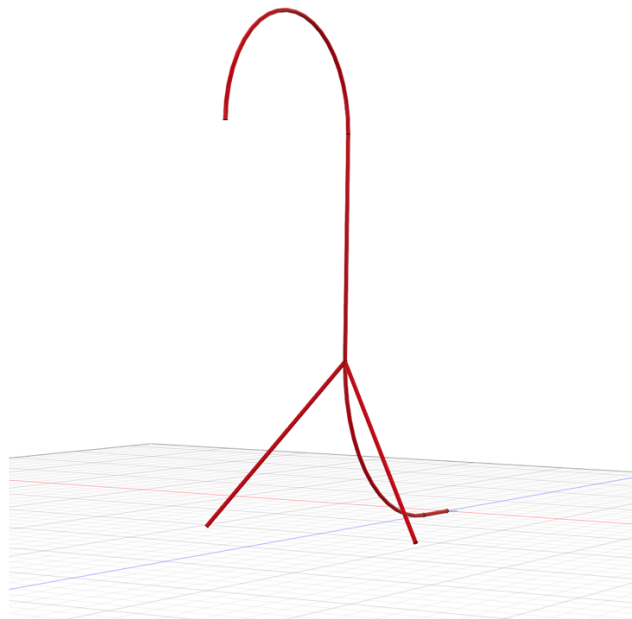
1. Lampas profila skicēšana pēc dotajiem izmēriem dizaineru mājas lapā



2. Lampas profila skices pārveidošana par cauruli (komanda pipe vai sweep)



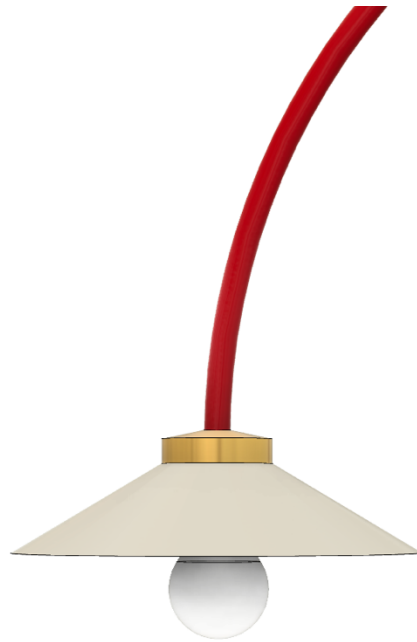
3. Lampas kājas skicēšana un pārveidošana par cauruli (komanda pipe vai sweep), pēc tam kopēšana (komanda mirror) izveidojot otru kāju.



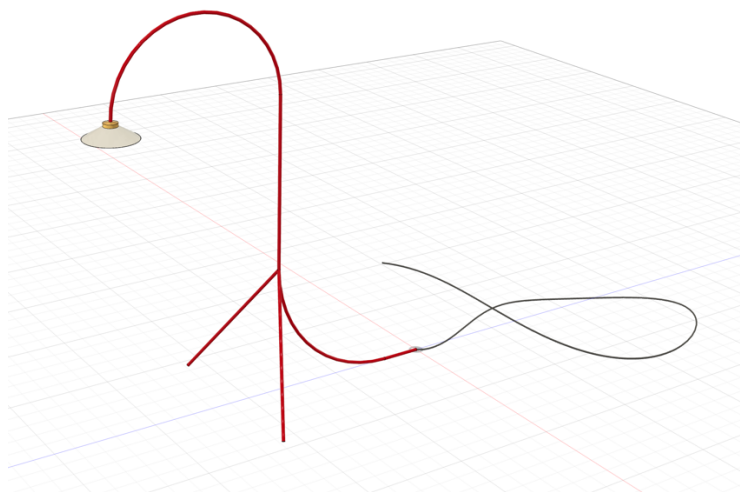
4. Lampas kupola izveide ar skices palīdzību un pēc tam lietojot komandu loft.



5. Spuldzītes ievietošana lampas kupolā. Stundeti 2. kursā veidoja spuldzītes – tās tiek ievietotas lampas kupolā ar komandu inset into current design.



6. Lampas vada izvedošana no skices, pēc tam lietojot komandu pipe vai sweep. Kā viens no kritērijiem ir izveidot vadu tā lai tas kādā brīdī iet pats sev pāri – šajā gadījumā skice ir jāpārveido tā lai vads neatdurtos pats pret sevi, bet ietu pāri.



7. Materiālu piešķiršana izveidotajai lampai un gala attēla render.

